



- 1 EMPFANG
> Eingangshalle Gebäude A
- 2 BACHELOR-AUSBILDUNGEN
> Eingangshalle Gebäude A
- 3 WEITERBILDUNG
> Eingangshalle Gebäude A
- 4 INFO-VERANSTALTUNGEN
BACHELOR & MASTER
Allgemeine Infos zum FH-Studium, anschliessend Teilnahme an der Präsentation des Studiengangs Ihrer Wahl
> Auditorium E. Gremaud (Gebäude A, UG)
⌚ 10:00 / 13:30
- 5 AUSSTELLUNG
«Kennen Sie...? – Geschichte(n) der Wissenschaften im Spiegel der Gegenwart»
> Bibliothek, Gebäude A, 3. OG

Chemie

- > Gebäude H, EG + 1. OG
- 6 IM BUNTEN CHEMIEGARTEN
Entdecken Sie, wie man Pigmente aus Pflanzen extrahieren kann!
> Labor H10.26
- 7 SIMULATION
Steuern Sie einen chemischen Reaktor – in aller Sicherheit!
> Labor H00.15
- 8 VIEL WIRBEL IN DER CHEMIE
Entdecken Sie die Magie der richtigen Mischung!
> Labor H00.15
⌚ alle 20 Min.
- 9 DIE NEBELKAMMER
Ein Fenster zum Unsichtbaren
> Labor H10.15
⌚ nur am Vormittag

Architektur

- > Gebäude B und C, 4. OG | bluefactory
- 10 KAPLA
Kreatives Bauen mit Holzbausteinen
> Raum B40.18
- 11 ZWEISPRACHIGES ARCHIQUIZ
> Gebäude C, 4. OG
- 12 KONSTRUKTIONSWORKSHOP
Lernen Sie, wie man Gewölbe baut und testen Sie die Festigkeit von Balken!
> Blaue Halle, bluefactory
- 13 WAS IST EINE STADT?
Imaginäre Städte gestalten: mit Modellen, Zeichnungen und Collagen
> Blaue Halle, bluefactory
⌚ nur am Vormittag

Maschinentechnik

- > Gebäude D, EG | Gebäude F, UG
- 14 DAS FABELHAFT MECAKIT-ABENTEUER
MecaKit-Komponenten zum Zusammenbauen und Info-Posten zu den verschiedenen Lebenszyklusphasen
> Gebäude D, EG
- 15 AM HEBEL EINES ÖKO-MOTORS
Übernehmen Sie die Kontrolle eines Motorenprüfstands, auf dem alternative Treibstoffe getestet werden!
> Gebäude F, UG

BAR > Raum D00.16

Elektrotechnik

- > Gebäude G, EG + 1. OG | Marly Innovation Center
- 16 DER BOGENGESANG
Befreit man die Elektrizität von den leitenden Drähten, kehrt sie in ihren ursprünglichen Zustand zurück und singt dabei kraftvoll, doch voller Raffinesse.
> Labor G00.07
⌚ alle 30 Min.
- 17 PICOMO
Komponenten löten und eine App programmieren: Fertig ist der eigene Nano-Computer!
> Raum G10.07
- 18 EUROBOT
Präsentation des Projekts für den internationalen Roboterwettbewerb Eurobot
> Raum G00.22
- 19 STABILITÄT DER STROMNETZE
Präsentation des Labors für elektrische Netze und des Emulators
> Raum G00.15
⌚ alle 30 Min.
- 20 DIE WELT DES DIGITALDRUCKS
> Raum G00.22
- 21 BESICHTIGUNG DER IPRINT-LABORE
Direct-to-Shape Printing, Smart Inkjet Printheads, Druck von Sicherheitsdokumenten
> Marly Innovation Center

Informatik und Kommunikationssysteme

- > Gebäude C, EG + 1. OG
- 22 INFO-STAND IKS
Präsentation des Studiengangs / Anmeldung zu den verschiedenen Aktivitäten
> zw. Gebäude B und C, EG
- 23 AMPELSTEUERUNG
Programmieren Sie einen Mini-Computer, um die Ampel an einem Fussgängerstreifen zu steuern!
> Raum C00.16
⌚ ab 9:30 / auf Anmeldung
Dauer: 20 Min.
- 24 CYBERSECURITY ESCAPE ROOM
Sie entkommen erst, wenn Sie ein Passwort geknackt und verschiedene USB-Sticks getestet haben.
> Raum C00.22
⌚ ab 9:30 / auf Anmeldung
Dauer: 20 Min.
- 25 IT-SICHERHEITSBERATUNG
Diskutieren Sie mit unseren Experten für IT-Sicherheit und stellen Sie Ihre Fragen!
> Raum C00.22
- 26 DIE KÜNSTLICHE INTELLIGENZ ZIEHT IHRE SHOW AB
Wissen Sie, wie KI funktioniert? Entdecken Sie, wie ChatGPT die Antworten auf Ihre Fragen generiert und wie Dall-E Zeichnungen für Sie erstellt!
> Raum C10.12
- 27 PROGRAMMIERUNG DES PICOMO MIT CircuitPython
Programmieren Sie ein Spiel für den PicoMo, den Sie am Stand 17 zusammengebaut haben!
> Raum C10.22
⌚ ab 9:30 / auf Anmeldung
Dauer: 20 Min.

Bauingenieurwesen

- > Gebäude F, EG + UG | im Freien
- 28 KLEINE KONSTRUKTEURE – GROSSE PROJEKTE
Schrägseilbrücke aus Seilen und Holzbauteilen – zum Selberbauen und Mitnehmen!
> Halle Gebäude F
- 29 JENSEITS DER AUGEN
Erleben Sie, wie es ist, sich als Blinde/r oder Sehbehinderte/r fortzubewegen!
> vor dem Telekom-Turm
- 30 [ETWAS] ABSTAND NEHMEN
Sehen Sie sich das Gelände der Hochschule von einer Arbeitsbühne in 25 m Höhe aus an!
> Innenhof
- 31 GRANULAT HAT ZUKUNFT
Demo zur Herstellung von Granulat aus Abfallstoffen und mineralischen Bindemitteln
> Labor F01.13
⌚ 10:45 / 14:00
- 32 WENN DIE ERDE BEBT ...
Kurze Beschreibung der durch Erdbeben verursachten Schäden an Bauwerken und Aktivitäten zur Veranschaulichung
> Labor für Tragwerke
- 33 ODYSSEE DURCH WASSER UND BODEN
Modelle und numerische Simulationen lassen Sie in die Welt der Flüsse und Böden eintauchen!
> Hydrauliklabor
- 34 BODENSTÄNDIGE KUNST
Malen mit den Farben der Erde
> Hydrauliklabor
- 35 GANZ SCHÖN STARK!
Festigkeittests an Baumaterialien
> Halle Gebäude F
⌚ 11:15 / 14:30

BAR > Halle Gebäude F