

# Basculer dans une autre réalité

La réalité virtuelle s'impose chaque jour davantage dans notre société. Les musées, la médecine ou le tourisme s'en emparent et proposent de nouveaux types d'interaction. A l'occasion de la Journée suisse du digital, plongeons ensemble au cœur de cet univers.

TEXTE CHRISTOPHE METTRAL

Déambuler dans les appartements de Marie-Antoinette à Versailles ou admirer les aurores boréales d'Islande depuis son canapé? Ces derniers mois, ces expériences improbables ont pu être réalisées grâce au prisme de la réalité virtuelle. Certes, la crise sanitaire a accéléré la mise en œuvre de ce type d'immersion à distance, maintenant ainsi le lien entre la culture et le public durant les confinements, mais la réalité virtuelle n'est pas un phénomène récent. «Les premières expériences liées à ce concept datent des années 1960. Il s'agissait à l'époque d'études très académiques qui visaient déjà à créer un univers virtuel», affirme Elena Mugellini, responsable de l'Institut Human Tech de la HES-SO Fribourg.

## Réalité virtuelle et augmentée

Mais au fait, que signifie exactement la réalité virtuelle (RV)? «Il s'agit d'un concept d'interaction permettant à un individu d'être immergé dans un autre monde. Elle lui permet de sortir de son environnement habituel, de rejoindre un monde virtuel par l'intermédiaire d'un écran, de lunettes ou d'un casque, et ainsi, d'interagir d'une autre manière», définit Elena Mugellini.

La spécialiste tient toutefois à préciser: «La réalité virtuelle se distingue de la réalité augmentée qui, de son côté, ne nous extrait pas de notre sphère quotidienne, mais permet d'obtenir des informations supplémentaires sur l'espace réel nous entourant, grâce à une application sur smartphone, par exemple.»

Ainsi, lorsqu'une personne se trouve au sommet d'une montagne, elle a la possibilité de connaître le nom de chacun des autres sommets se situant autour d'elle grâce à la réalité augmentée.

## Moins cher et plus accessible

Ce n'est que depuis une dizaine d'années que la réalité virtuelle s'est démocratisée auprès du grand public, notamment grâce au développement des plateformes de jeux vidéo. «Le dispositif technologique utilisé pour la réalité virtuelle a énormément évolué. Ce matériel est devenu moins cher et donc plus accessible», conclut Elena Mugellini. ●

Une jeune femme escalade le Cervin en réalité virtuelle au Musée des transports de Lucerne.

PHOTOS ROMINA AMATO, DR

