



- GRATIS-PARKING**
P
- 1 EMPFANG
 - 2 BACHELORANGEBOT
 - 3 WEITERBILDUNG
 - 4 HTA-FR & NACHHALTIGKEIT
Eine Auswahl an innovativen nachhaltigen Projekten
> Eingangshalle Gebäude A

- 5 INFO-VERANSTALTUNGEN BACHELOR & MASTER
Allgemeine Infos zum FH-Studium, anschliessend Kennenlernen des Studiengangs Ihrer Wahl
> Auditorium E. Gremaud
⌚ 10:00 / 13:30
- 6 PANIK IN DER BIBLIOTHEK
Escape Game zum Thema Fake News in den Wissenschaften
> Bibliothek, 3. OG
⌚ alle 60 Min.

- Chemie**
- 7 FASZINIERENDE MIKROWELT
Entdecken Sie die Welt der Mikroorganismen!
> Gebäude B, Labor B20.15
 - 8 UNTER DER LUPE: DIE CHEMIE DES HANFS
Was ist in einer Hanfpflanze enthalten? Verfolgen Sie einen Schnelltest im Einsatz!
> Gebäude B, Labor B20.04
 - 9 HONIG: ZUSAMMENSETZUNG UND HERKUNFT
Wo kommt der Honig her? Finden Sie die Antwort durch die Analyse der Bestandteile!
> Gebäude B, Labor B20.11
 - 10 SIMULATION
Steuern Sie einen chemischen Reaktor – in aller Sicherheit!
> zw. Gebäude B und C im 2. OG
 - 11 CANDY IN CHEMISTRY
Lustige Experimente mit Bonbons
> Gebäude C, Labor C20.06

- Architektur**
- 12 KAPLA
Konstruieren Sie Riesen-Bauwerke!
> Gebäude C, 4. OG
 - 13 PFLASTER VERLEGEN: EINE FRAGE DER GEOMETRIE
Testen Sie verschiedene Möglichkeiten, polygone Pflastersteine zu verlegen!
> Gebäude C, 4. OG
 - 14 ZWEISPRACHIGES ARCHITEKTUR-QUIZ
> Gebäude C, 4. OG
 - 15 WAS IST EINE STADT?
Wir gestalten eine imaginäre Stadt: mit Modellen, Zeichnungen und Collagen
> Blaue Halle, bluefactory

- 16 BRÜCKENBAU: VOM ZIEGELSTEIN ZUM GEWÖLBE
Bauen Sie eine Brücke mit Schlussstein und testen Sie selbst, ob Sie hält!
> Blaue Halle, bluefactory

Informatik und Kommunikationssysteme

- 17 «HOUR OF CODE» MIT MINECRAFT
Entdecken Sie spielend die Geheimnisse des Programmierens!
> Gebäude C, Raum C00.04
- 18 AMPELSTEUERUNG
Programmieren Sie einen Mini-Computer, um die Ampel an einem Fussgängerstreifen zu steuern!
> Gebäude C, Raum C00.16
⌚ alle 45 Min. / auf Anmeldung
- 19 ESCAPE ROOM UND IT-SECURITY-BERATUNG
Lösen Sie Rätsel, um sich zu befreien und stellen Sie unseren Experten Ihre Fragen zur IT-Sicherheit!
> Gebäude C, Raum C00.22
⌚ alle 20 Min. / auf Anmeldung
- 20 DIE KI ZIEHT IHRE SHOW AB
Wissen Sie, wie KI funktioniert? Entdecken Sie, wie ChatGPT die Antworten auf Ihre Fragen generiert und wie Dall-E Zeichnungen erstellt!
> Gebäude C, Raum C10.12
- 21 PROGRAMMIERUNG DES PICOMO MIT CIRCUITPYTHON
Programmieren Sie ein Spiel für den PicoMo, den Sie am Stand 26 zusammengebaut haben!
> Gebäude C, Raum C10.22
⌚ alle 25 Min.
- 22 STUDIERENDEN- UND FORSCHUNGSPROJEKTE
> Gebäude C, Korridore C00 und C10

Elektrotechnik

- 23 TON-LICHT-SHOW IM HOCHSPANNUNGSLABOR
Zähmung elektrischer Lichtbögen – ein Spektakel für Augen und Ohren
> Gebäude G, Labor G00.07
⌚ alle 30 Min.
- 24 STABILITÄT DER STROMNETZE
Präsentation des Labors für elektrische Netze und des Emulators
> Gebäude G, Labor G00.15
⌚ alle 30 Min.

- 25 EUROBOT-WETTBEWERB
Spieldreudige autonome Roboter – entworfen und konstruiert von unseren Studierenden
> Gebäude G, Raum G00.22

- 26 PICOMO
Konstruieren Sie Ihren eigenen Nano-Computer!
> Gebäude G, Raum G10.07

- 27 DIGITALDRUCK VON SICHERHEITSDOKUMENTEN
Drucken Sie einen personalisierten Besucherausweis für den Tag der offenen Tür 2025!
> Gebäude G, Raum G10.22

- 28 VERMITTLUNG VON NACHHALTIGKEIT
7 Nachhaltigkeitsposter von Studierenden des ersten Studienjahrs
> Korridore Gebäude G

Maschinentechnik

- 29 MECAKIT
Holen Sie an den Posten 30 bis 34 die Komponenten des MecaKit, bauen Sie diese zusammen und testen Sie Ihre Treffsicherheit!
> Gebäude F, Mechanik-Halle
- 30 «PLATTENGESANG»: KNOTEN UND BÄUCHE
Visualisierung der Schwingungen einer Platte
> Gebäude F, Zwischengeschoss F01

- 31 MATERIALIEN UNTER STRESS
Bestimmung der Spannungen in mechanischen Bauteilen
> Gebäude F, Zwischengeschoss F01

- 32 NACHHALTIGE RENOVATION
Entdecken Sie die Umweltauswirkungen eines Gebäudes und suchen Sie nach nachhaltigen Renovierungslösungen!
> Gebäude F, Mechanik-Halle

- 33 CLEARED FOR TAKEOFF
Entdecken Sie die vom Drohnen-Team entwickelten Flugobjekte!
> Gebäude F, Mechanik-Halle

- 34 SHELL ECO-MARATHON
Das an der HTA-FR entwickelte und hergestellte Wettbewerbs-Fahrzeug fährt 315 km mit nur 1 Liter Treibstoff!
> Gebäude F, Mechanik-Halle

- 35 UNSERE STUDIERENDEN HABEN TALENT!
Studierendenprojekt: Digitales und mechanisches Modell eines Roboters - mit Demo
> Gebäude F, Raum F00.06 + Zwischengeschoss F01

- ♀ BAR > Gebäude F, Raum F00.06

Bauingenieurwesen

- 36 EIN HAUS BAUEN
Bauen Sie ein kleines Backsteinhaus und nehmen Sie es mit nach Hause!
> Gebäude F, Tragwerk-Halle, Zwischengeschoss

- 37 BODENSTÄNDIGE KUNST
Malen mit den Farben der Erde
> Gebäude F, Tragwerk-Halle

- 38 BIS ZUM BRUCH – DIE FESTIGKEIT VON STAHLBETON
Biegeversuch an Stahlbetonträgern
> Gebäude F, Tragwerk-Halle
⌚ 11:15 / 14:45

- 39 EIN ANDERER BLICK
Simulation von Sehbehinderungen
> Gebäude C, Raum C10.15

- 40 BETON-HANDABDRUCK
Hinterlassen Sie einen Abdruck, wie die Dinosaurier
> Gebäude F, Tragwerk-Halle

- 41 NATURGEWALTEN VERSTEHEN, UM VORZUBEUGEN
Alles über Erdbeben, Ausuferungen, Überflutungen, Erosion, Erdbeben usw.
> Gebäude F, Hydraulik-Labor

- 42 DIE ZUKUNFT AUFBAUEN – VIRTUELLE REALITÄT IM BAUWESEN
Entwerfen, modellieren und visualisieren Sie ein Tragwerk in der virtuellen Realität!
> Gebäude F, Tragwerk-Halle

- ♀ BAR > Gebäude F, Tragwerk-Halle, Zwischengeschoss